おばけになってみたよ!!

夏も終わり家に帰り姿が見えなくなったおばけを思い出し「おばけどこ?」とおばけの姿を探す子ども達。お絵描きではおばけを描いたりロンディでおばけを作ったり、ホールでおばけになりきり追いかけっこを楽しんでいました。

絵本「うさこちゃんおばけになる」を見ていると「シーツをかぶっておばけになってみたいな」と呟いているのを聞いて自分たちもおばけになれるようにビニール袋でおばけ型ポンチョを用意しました。すると「おばけなる!」と着る前からワクワクしている子ども達。着てみるとおばけのポーズをしたり、「おばけだぞ〜」と言いながら驚かして追いかけたりと笑顔で楽しむ姿が見られました。これからも子ども達が考えた遊びを大切にし絵本の世界を楽し





~初めてのスライム~

初めてスライムをして遊びました。洗濯糊とホウ砂水を混ぜるのを見ていると「触ってみたい!」と興味津々。初めは感触を楽しみ、大きくしたり小さくしたりちぎってみたり、上から落として飛んでいくのを喜んだり、触りながら耳元に当て「なんか音するよ」と不思議そうに話していました。ドーナツや野菜の形を作ったり、チョキの上に丸くしたスライムを乗せて「でんでんむしむし♪」と歌いかたつむりを作ったり等様々な楽しみ方をしていた子ども達です。これからも様々な素材や道具に触れ五感で感じて楽しめるようにしていきたいと思います。

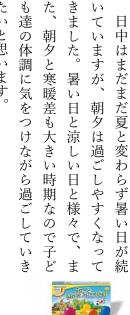














「テンポかたつむり」

☆ルールのある遊び☆

久しぶりの遊びに「やりたい!」と集まる子ども達。 メモリーカードをしていく中でもも組の頃は取れて 嬉しい気持ちだけだった所から今では取れない事に 悔しさを見せる様子もあり心の育ちを感じます。

新しく「テンポかたつむり」というゲームをしています。「テンポかたつむり」は、2つの色のサイコロを振り、出た色と同じ色のかたつむりを1マス進めるすごろくゲームです。目と手がしっかり協応できている事で正確に進むことができこのゲームは多くても2の数しか進める事がないので分かりやすく一緒に遊びながら数的概念に出会うことができます。このゲームは勝負を決める物ではなくゲームを楽しむ中で中々進まないかたつむりを皆で「頑張れ!」と応援しゴールを目指します。ゴールすると顔を合わせて喜んでいる姿がありました。保育教諭に見守られながら簡単なルールを少しずつ理解し「待つ」「順番」といったルールがある事を知ります。友達と協力したり遊びを通してルールを守ることの大切さを学び、友達との関係も深めていきたいと思います。



